

## ロケット燃焼器の燃焼試験技術の 現状と課題

宇宙航空研究開発機構 宇宙輸送ミッション本部  
エンジン研究開発グループ 燃焼器技術領域

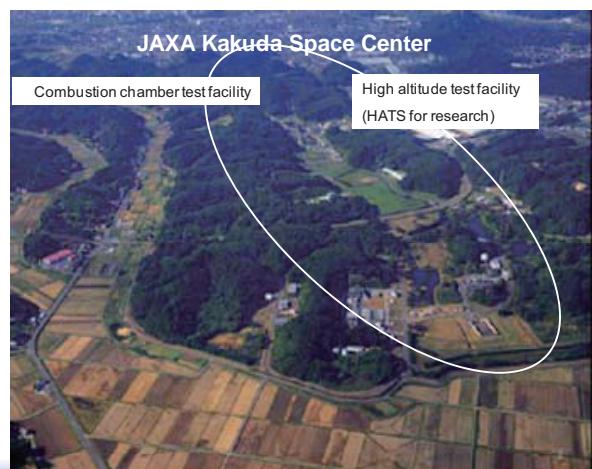
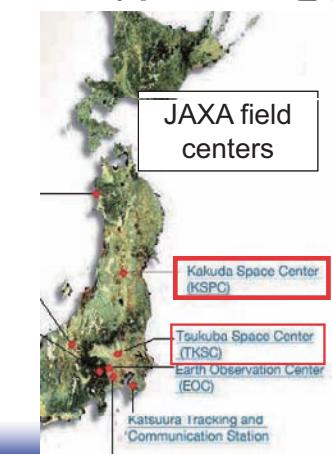
富田 健夫, 川島 秀人, 布目 佳央,  
小野寺 卓郎, 森谷 信一



### 燃焼器技術領域



- サブスケール燃焼試験やコールドフロー試験等を通じた研究開発により、ロケットエンジン要素の設計技術の向上を目指す。

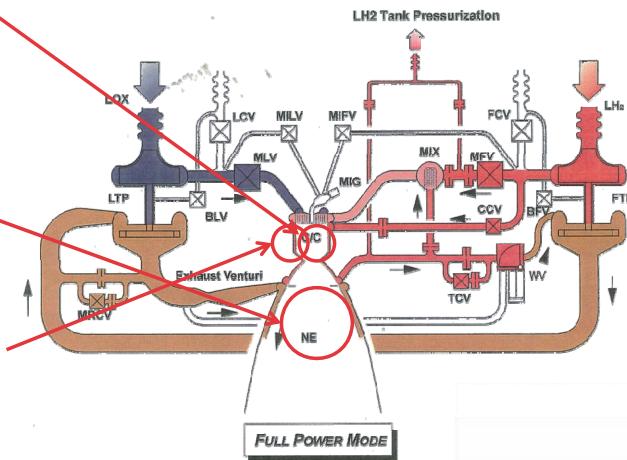




## ロケットエンジンにおける燃焼器



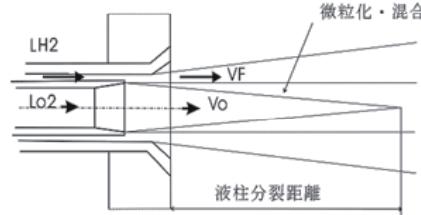
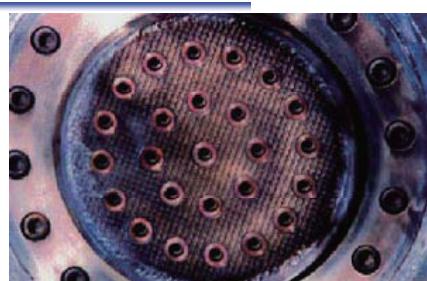
- 燃焼室における燃焼による熱エネルギー、圧力ポテンシャルの発生
- ノズルにおける熱エネルギー／圧力ポテンシャルから運動エネルギーへの変換
- 燃焼室冷却=吸熱によるタービン駆動エネルギーの発生



## 各要素の技術課題～噴射器



- 高い燃焼・混合効率を短い距離で実現
  - 高性能
  - 軽量化
- 振動燃焼の防止
  - 高信頼化
- 同軸型噴射器
  - 遅い液体酸素・高速のガス水素 → 剪断力による微粒化・混合
  - 噴射器設計による微粒化・混合・燃焼の制御←現象把握／解明
  - 流体の流動・燃焼に伴う圧力・流量変動←現象把握／設計クライテリア

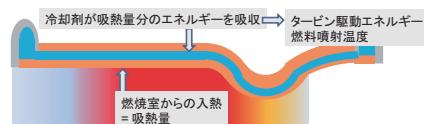




## 各要素の技術課題～燃焼室



- 高い熱流束を冷却
  - 燃焼ガス温度は $3 \times 10^3$  K, 热流束は最大 $1 \times 10^2$  MW/m<sup>2</sup>のオーダー
  - 塑性変形を許容した設計
- タービン駆動エネルギーを取得
  - 高比エンタルピ流体による冷却
  
- 縦溝冷却燃焼器
  - 燃焼ガス側熱伝達特性←燃焼現象把握・環状冷却による情報取得・噴射器設計との関係
  - 冷却剤側熱伝達特性←強制対流冷却モデルによって、構造温度が大きく違う←現象把握とより高度なモデル



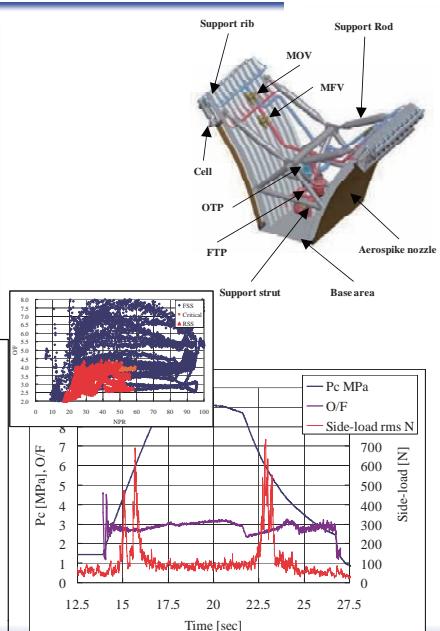
菱形形状突起フィン付き燃焼器内面



## 各要素の技術課題～ノズル



- 高いエネルギー変換効率
  - 高度と圧力変化・推力制御への対応
  - 高度補償ノズル
- 過渡の過膨張における横力
  - 剥離条件の特定
  - 特異な剥離の発生防止
  
- 高度補償ノズル
  - デュアルベル、エアロスパイク等←複雑化する流れの把握
- 剥離条件の特定
  - ノズル内の剥離位置の予測精度向上
  - 過渡の比定常な燃焼室条件

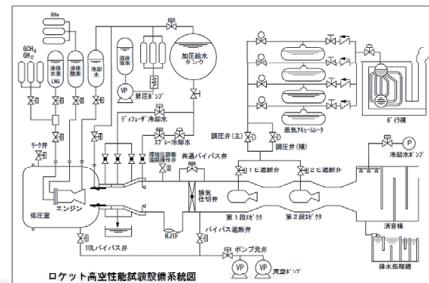




## 試験設備～HATS



- ロケット高空性能試験設備の特徴
  - 高度30 kmを模擬した高空条件での試験が可能
  - 100秒程度の高空模擬試験が可能
  - 使用可能推進剤
    - 酸化剤:LOX
    - 燃料:LH<sub>2</sub>, LNG, LCH<sub>4</sub>, GH<sub>2</sub>, GCH<sub>4</sub>, アルコール等炭化水素
  - 最大燃焼圧力:5 MPa程度
  - 最大推力:3 tonf



## 試験設備～液水スタンド



- 液体水素ロケットエンジン要素試験設備の特徴
  - 地上条件の高圧燃焼試験が可能
  - 独立冷却燃焼試験が可能
    - 燃焼条件と冷却条件を独立に設定可能
  - 燃料供給温度を制御可能
    - 液体水素とガス水素を任意の割合で混合可能
  - 使用可能推進剤
    - 酸化剤:LOX × 2系統
    - 燃料:(LH<sub>2</sub>, LNG, LCH<sub>4</sub>) × 2系統, (GH<sub>2</sub>, GCH<sub>4</sub>) × 3系統
  - 最大燃焼圧力:12 MPa以上
  - 最大推力:2 tonf

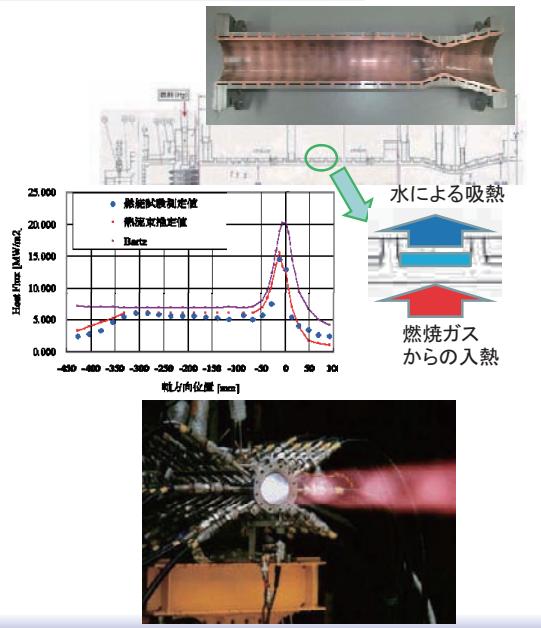




## 代表的な燃焼試験～熱負荷評価



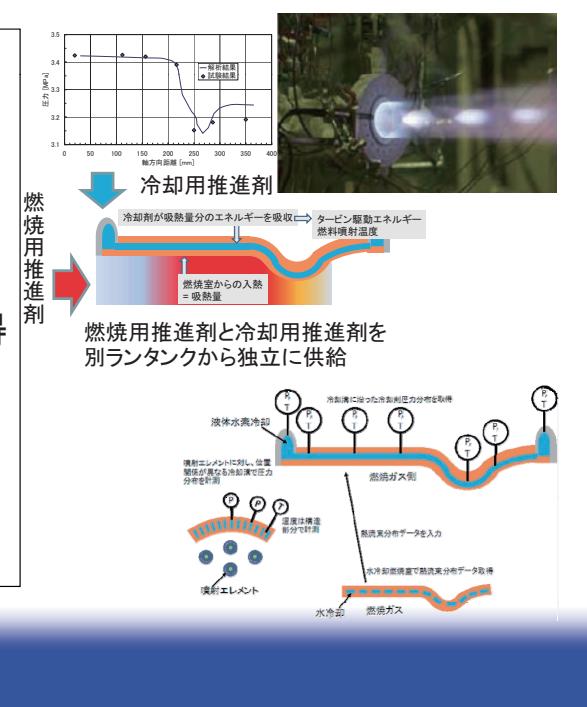
- 燃焼試験中の冷却水のエンタルピ上昇を計測
  - 熱的にはバランス
- 入熱／吸熱面積を適当に与えれば、冷却チャンネルあたりの平均熱流束が計測可能
- 計測値を利用するには、「熱伝達率」に変換する必要あり



## 代表的な燃焼試験～独立冷却



- 燃焼用の推進剤と冷却用の推進剤を独立して設定
  - 模擬したい条件を自由に選べる
- 入熱側熱伝達率は同一形状噴射器・燃焼器にて熱負荷評価試験を実施して取得
  - 既知の入熱条件に対して冷却剤の冷却能力を評価
- 冷却剤圧力、温度、構造温度等から冷却能力を評価

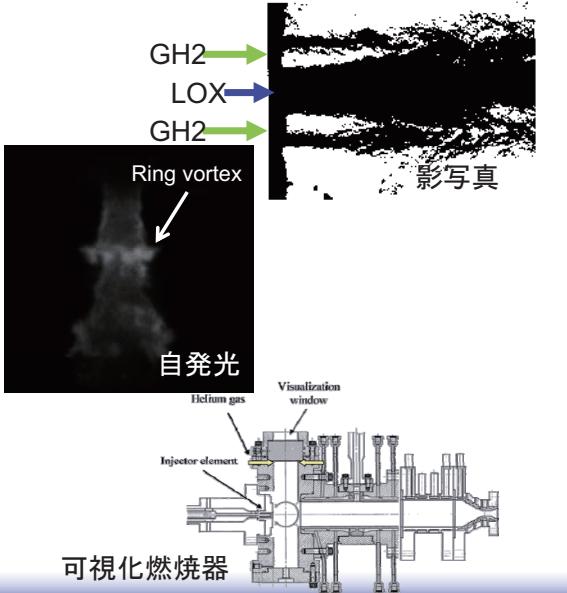




## 代表的な燃焼試験～可視化燃焼



- 燃焼状態を可視化観察して、噴射器設計と燃焼について調べる
  - 影写真によるLOX噴流の微粒化・混合
  - 自発光による燃焼領域
  - LIFによる面分布の取得への挑戦
  - 窓ガラス保護のために、現実のロケット燃焼器とは若干異なる条件←CFDによる架け橋が必要



## ロケット燃焼器試験技術の現状と課題



### 現状

- 大まかには設計に利用可能な情報が取得可能。
  - 噴射器設計に関しては、性能推定の半経験式を提示してきた。
  - 入熱側熱伝達は、よく用いられるBartzの式への補正を提示してきた。
  - 冷却剤冷却特性については、よく用いられる強制対流冷却モデルの評価と、独自の冷却モデルを提示してきた。

### 課題

- 平均データの点計測
  - 通常の評価データは数百Hzのフィルタ
    - 注目する点データのみ、数十kHzのサンプリング
    - 主に表面で数点の点データしか取得できない
- バルクの評価
  - 点データが全体を代表すると仮定してバルク評価
    - 面情報取得への挑戦



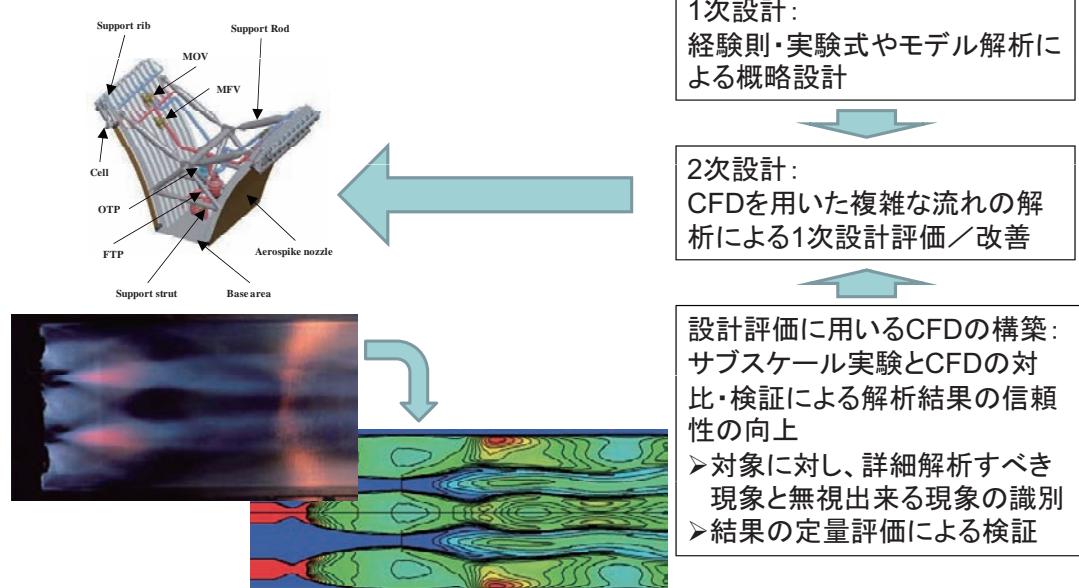
## 今後の展望



- 変動現象への挑戦
  - 計測機器・収録機器の進歩により、高速サンプリングが可能になってきている。
  - 現状、~25 kHzまでの圧力や加速度は評価可能。
- 面データ取得への挑戦
  - 可視化技術の進歩により、表面の面データや、空間の任意断面のデータを定量評価可能になってきている。
  - これまで、コールドフローでは表面データの取得(剪断応力、圧力分布等)を実施。
  - 燃焼試験における任意断面の燃焼関連データの可視化に挑戦予定。
  - 構造温度分布の可視化も将来的には挑戦していきたい。
- CFDとのコラボレーション
  - 点データからの現象解明には限界がある。3次元的に現象把握の出来るCFDとのコラボレーションが必須。



## 今後のロケットエンジン研究開発におけるCFDの役割





## 古い成功例～TDK



- ロケットのノズルの性能計算コード
  - 非粘性の超音速スペースマーチング計算
  - 粘性の影響は境界層排除厚さのみ
  - 反応も入っている～影響が大きいのはマッハ数の小さな領域のみ
  - 今のPCなら一瞬で終了!!

