# P-119 小型JASMINEの 詳細な熱変形光学解析

○鹿島伸悟<sup>1)</sup>、白籏麻衣<sup>1)</sup>、矢野太平<sup>1)</sup>、宇都宮真<sup>1)</sup>、郷田直輝 <sup>1)</sup>、小林行泰<sup>1)</sup>、山田良透<sup>2)</sup>、安田進<sup>3)</sup>

1:国立天文台JASMINE検討室 2:京都大学 3:JAXA



- これまで、像の歪みに最も影響が大きい「瞳から最遠」の最後の平面ミラーの熱変形解析は行っていたが、それ以外の光学素子に関しては行っていなかった
- 構造設計もほぼFixしたため、構造+光学系の望遠鏡全体で 詳細な温度解析、及び熱変形解析を行った
- 今回評価するのは、短時間での像の歪みではなく、ミッション 期間中における結像性能である
- 温度解析及び計算された温度分布時の各光学素子変形解析 は(株)プラネットに依託した
- その変形データを光学解析ソフトCodeV上で再現し、各状態
  での性能をチェックする
- 計算は、温度が最高時と最低時を両端として5等分した箇所 で行った

#### 計算詳細内容

- (株)プラネットからのアウトプットフォーマットに関しては、当初
  以下のように規定した
- ① 座標系は各面のlocal座標系(右手系)
  - ▶ 各面の光軸位置を座標原点(0,0,0)にとる
  - ▶ 平面ミラーに関して言えば、面がxy面、法線方向がz軸
  - ▶曲面ミラーも同様で、法線方向がz軸
- ② 面の向きは各面の法線(z軸)の方向余弦で表し、その際はglobal座標準 拠とする
  - ➢ Global座標原点はどこでも良いが、例えば主鏡中心位置(ここが入射瞳位置なの で光学系との整合が良い)
- ③ 数値データは、各面の(x,y,sag)群と方向余弦(l,m,n)
  - ▷ (x,y,z)は行列ではなく、タブ区切りのリスト形式
  - >等間隔である必要はなく、また順序不同でも構わない
  - > (x,y z)と(dx,dy,dz)でも、(x+dx,y+dy,z+dz)でもどちらでも良いが、できれば実際 に使う後者が良い、(I,m,n)も同様

### 小型JASMINE構造+光学系



Oct 31, 2014 jas30xmecha\_optics.2 LightTools 8.1.0

- 光学設計は視認性の良い下図レイアウトで行っており、その際のglobal座標系は紫
- global座標系のx方向は、紙面奥向き(右手系)
- 各ミラーのlocal座標系はglobal座標系に準拠し、光軸方向をz、紙面上向きをyとする
- 傾いているミラーに関しては下図参照
- z軸の向きは全て光線が入射する方向、x軸はミラーに正対して右手系
- 衛星座標系(赤)とは異なるが、混乱することは無い



## 温度解析ノード分割図(抜粋)









### 1周回の温度変動

- ノミナル候補姿勢での1周回の温度変動を下記する
- ・観測は半周回分であり、その中での最高温度時と最低温度時を基準に5 等分した位置での熱変形を計算する





 構造解析では、温度解析より更に細かくメッシュを切る必要があり、下図に 示すようなノード分割になっている



#### 光学素子熱変形解析ノード分割図

- ・光学素子に関しては特に細かく切る必要があるため、下図に示すような非常に多数のノード分割になっている
- ・図中各素子の座標系は前述のlocal座標系、左下はglobal座標系である。



#### CodeVでの解析手法

- CodeVIこは、変形を表す形状データ(x,y,sag)を、任意の面形状で fittingする機能がある
- 任意の面形状とは、例えば高次非球面、Zernike多項式面、spline 面、xy多項式面などである
- 変形は通常光軸非対称に起こるため、回転対称な面では当然 fittingできない
- ・偏心データもパラメタにすれば原理的には可能であるが、複雑になり過ぎるため、取り扱いも面倒になる
- そこで今回はZernike多項式面を用いてfittingしたが、Zernike面に は下記の長所がある
  - ▶直交関数系であるため、fitting解が一意に決まる
  - ▶低次の各項が特徴的な変形に対応しているため、成分に分けて考える ことができる
  - ▶係数だけで偏心と変形の両方を表せる(前述の方向余弦データは不要)



#### CodeVのZernike多項式面は以下の式で表される $z = \frac{cr^{2}}{1 + \sqrt{1 - (1 + k)c^{2}r^{2}}} + \sum_{j=1}^{C} C_{(j+1)}ZP_{j}$



#### Zernike係数そのものは、下記の式で定義されている

$$W(x,y) = W(\rho \sin \theta, \rho \cos \theta) = W(\rho,\theta)$$
  
=  $\sum_{n=0}^{k} \sum_{m=0}^{n} A_{m} \cdot R_{n}^{n-2m}(\rho) \cdot \begin{cases} \cos |n-2m| \theta |: n-2m \ge 0 \\ \sin |n-2m| \theta |: n-2m < 0 \end{cases}$   
 $R_{n}^{n-2m}(\rho) = \sum_{s=0}^{m} (-1)^{s} \frac{(n-s)! \rho^{n-2s}}{s!(m-s)!(n-m-s)!}$ 

- 低次の各項の意味と、その時の形状を下記する
- 例えば第2,3項はそれぞれx,y方向の傾きを表しているため、この値からtilt 量を求めることができ、ゼロにすることでtiltなしの場合の評価も可能となる
- ・第5項はフォーカスシフトであり、面の場合は光軸に沿ってのshift成分
- 第13項は球面形状を表すため、例えば平面ミラーに変形で生じたパワー 成分を見積もることも可能となる



#### CodeVでの計算の流れ

- ① 形状を表すデータを、(x,y,sag)というテキストデータで作成
- ② Fittingに使う面形状を指定し、パラメタを変数とする
  - ▶非球面ミラーに関しては近軸の曲率半径とZernikeの各係数、平面ミラーの場合はZernike係数のみを変数指定
  - ➤Zernike関数は瞳径(面の場合は有効径)で正規化された関数であるため、各面の有効径を正しく指定
- ③ Fitting実行:具体的には、各(x,y,sag)との乖離量のrmsが 最小になるようにパラメタを動かす自動設計を行う
- ④ Fittingが完了したら、rmsが十分小さくなっていることを確認し、Zernike係数を書き出す
- ⑤ これを全ての面(6面)に関して行う
- ⑥ 6面分のZernike係数が揃ったら、これらを全面に適用する ことで、ある温度環境での再現データが完成する

#### CodeVでの計算の流れ

 (x,y,sag)データを、平面ミラーの場合で図示すると以下のよう になる



#### まとめと今後の予定

- ここまで準備をしており、昨年中にはデータが出るはずであったが、(株)プラネットに提供したモデルに間違いが見つかったり、検出器周りの熱設計に時間がかかったりしたため、データは間に合わなかった
- そのため、今回は手法等を報告するだけに留める
- 実際の作業はマクロ化してあるため、毎回手作業で行う訳ではなく、ほぼ自動で行われる
- 後は、6面全部のデータを反映させて作成したレンズデータを 使って、波面収差・エンサークルドエナジ・ディストーションや デフォーカス量を評価する予定である
- 遅くとも1月中にはデータが出そろうため、これを用いた性能 評価の結果に関しては、2015年春の天文学会にて報告する 予定である

#### 補遺として、温度勾配によりどのような変形が生じるのか、直感的な イメージを持つための解析結果について下記する(計算は安田氏)

